

# 1. 수학적 기초 및 오차 해석

## Mathematical Preliminaries and Error Analysis

### 1. 수학적 기초 (Mathematical basis)

- Taylor Series:  $f(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{f^k(x_0)}{k!} (x - x_0)^k$

### 2. 오차 (Error)

#### 2.1 측정오차 (Measurement error)

- 오차의 원천 (source of error)
  - 사람, 측정기, 측정방법, 환경 (human, device, method, environment)
- 측정 오차 줄이기 (to reduce the error)
  - 반복 (repeat)
  - 인자들의 조합(실험 계획) (design of experiment)
  - 통계 처리 기술 (statistical treatment)
- 상대오차의 개념 (concept of relative error)

#### 2.2 유효숫자 (significant figure; round-off error)

$$(\sqrt{3})^2 = 3 \quad \sqrt{3} = 1.7321 \quad 1.7321^2 = 3.0002$$

- Computer 의 숫자 처리(32 bit): 1(부호), 7(지수), 24(숫자)
- Computer 의 숫자 처리(64 bit): 1(부호), 11(지수), 52(숫자)
- 자리 수 올리기: Rounding/Chopping

#### 2.3 근사오차 (truncation error)

$$f'(a) \approx \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

$$f(b) = f(a) + f'(a)(b - a) + \frac{f''(a)}{2!}(b - a)^2 + \dots$$

$$f'(a) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} - \frac{f''(a)}{2!}(b - a) + \dots$$

#### 2.4 오차의 전파 (propagation of error)

$$x = x_0 \pm \Delta x, y = y_0 \pm \Delta y$$

$$xy = (x_0 \pm \Delta x)(y_0 \pm \Delta y) = x_0 y_0 \pm x_0 \Delta y \pm y_0 \Delta x \pm \Delta x \Delta y$$

Appendix 1. Computer 에서의 수의 표현 (representation of numbers)

- 컴퓨터에서의 정수, 실수 표현 시연
- Computer 에서 수의 체계 (number system):  $(-1)^s \times 2^{c-1023} \times (1 + f)$ 
  - s: sign indicator (the first bit)
  - c: exponent (11-bit)
  - f: mantissa (52-bit)

가수와 exponent 의 bit 수가 수의 범위 및 정밀도에 어떠한 영향을 주는가?  
 (Effects of the number of bits on the range and accuracy of numbers?)

Example)

$$\begin{aligned}
 &0\ 10000000011\ 101110010001000 \\
 &= + 2^{(1027-1023)} (1+ (1/2 + 1/8 + 1/16 + 1/32 + 1/256 + 1/4096)) \\
 &= +27.56640625
 \end{aligned}$$

Example-2) 위의 숫자와 가장 가까운 크고, 작은 숫자 (neighboring No.)

$$\begin{aligned}
 &0\ 10000000011\ 101110010001001 \\
 &= +27.566406250000000022204460*** \\
 &0\ 10000000011\ 10111001000011 \\
 &= +27.56640624999999977795540***
 \end{aligned}$$

$2.2 \times 10^{-16}$  이하 scale 에서는 chopping 또는 rounding  
 (in scale smaller than  $2.2 \times 10^{-16}$ : chopping or rounding)

Example-3) 컴퓨터에서 표현할 수 있는 가장 크고, 작은 숫자  
 (biggest and smallest number in computer)

$$\begin{aligned}
 &2^{1023} (1+ (1 - 2^{-52})) \approx 0.17977 \times 10^{309} \\
 &2^{-1022} (1+ 0) \approx 0.2225 \times 10^{-307}
 \end{aligned}$$

## Appendix 2. Computer 에서의 산술 오차

- 큰 수와 작은 수 간의 덧셈, 뺄셈으로 인한 유효 숫자의 상실  
(loss of significant figures between large and small numbers)  
Example) 유효 숫자 4 자리에서 (with four significant figures)  
 $12340+56, 100000-9$
- 비슷한 크기의 수 간의 뺄셈으로 인한 유효 숫자의 상실  
(loss of significant figures in subtraction between similar numbers)  
Example)  $x^2 + 62.10x + 1 = 0$  ( $x_1 = -0.01610723, x_2 = -62.08390$ )  
유효 숫자 4 자리에서  $x_1$  을 구할 경우  $-0.02$   
비슷한 숫자 간 뺄셈을 피함으로써 error 감소

### 개인 과제물 (HW#1-1: 연습)

- 0.00001 을 백만 번 더하면서 매 십만 번째마다 결과를 출력하시오.  
(add 0.00001, million times, showing the result every 100,000th step)
- 1 을 백만 번 더하면서 매 십만 번째마다 결과/100000 을 출력하시오.  
(add 1, million times, showing the result/100000 every 100,000th step)
  - Practice writing a code, generating an execution file, and run it
  - Integer vs. real
  - Single precision vs. double precision

### 개인 과제물 (HW#1-2: 복습)

- 현재 사용하고 있는 컴퓨터가 single precision 에서 구분할 수 있는 수의 정밀도가 어느 정도인지 프로그램을 짜서 확인하고, 이 system 이 몇 개의 bit 로 가수(mantissa)를 표현하는지 판정하시오.  
(estimate the number system (bit) of your computer)